

Instuderingsfrågor inför Prov 1 i Programmering 2

Provet definieras inte av dessa instuderingsfrågor utan av kursbokens följande delar: *Programmering 2 med C#*, kap 1, Windowsprogrammering, **sid 11-67** samt *Appendix*, **sid 273-281**.

Svaren till alla instuderingsfrågor kan hittas i kursboken på sidorna ovan. **Läs!**

Kunskapskraven från *Programmering 1* förutsätts i det här provet.

Hittar du inte svaren kontakta Taifun eller maila dina frågor: **taifun.alishenas@lbs.se**.

1. Beskriv skillnaden mellan en *Console Application* och en *Windows Forms Application* i Visual Studio.
2. Är programmet **First** i kursboken, sid 76 & 279, en *Console* eller en *Windows Forms Application*?
3. Innehåller Toolbox i Visual Studio verktyg för Console- eller Windows Forms Applications?
4. Vad är ett *projekt* i Visual Studio och på vilka två ställen kan man se projektet, när det är skapat?
5. Kan man klara sig med *ett* projekt i Visual Studio när man kör olika Console Applications?
6. Kan man klara sig med *ett* projekt i Visual Studio när man kör olika Windows Forms Applications?
7. Är följande meddelande ett kompilerings- eller ett exekveringsfel?

```
Unhandled Exception: System.DivideByZeroException: Attempted to divide by zero.
at TryCatchTest.Main() in c:\C#\MyProject\TryCatchTest.cs:line 14
```

8. Vad gör menyvalet Build → Build Solution i Visual Studio, kompilerar eller exekverar den C# källkod?
9. Hur får man fram verktygslådan Toolbox när man inte ser den i Visual Studio?
10. Vad är skillnaden mellan en *metod* och en *funktion*?
11. Vad är en *händelsemetod* i C#?
12. Vad är skillnaden mellan en *händelsemetod* och en vanlig *metod*?
13. Förekommer händelsemetoder i Console- eller Windows Forms Applications?
14. Vad är en *Control* i Visual Studio?
15. Är **MessageBox** en Control, en metod eller en klass?
16. Är **Show()** en händelsemetod eller en vanlig metod? Var någonstans är den definierad?
17. Är **MessageBox.Show()** ett anrop eller en definition av metoden **Show()**?
18. Vad gör satsen **lblShowPasswd.Text = tbPasswd.Text;** i projektet PasswdTextBox, sid 18?
19. Är **Text** i fråga 18 en Control, en metod, en klass eller en egenskap (property)?
20. Anta att variabeln **z** är deklarerad till datatypen **int**. Vilken kod måste skrivas innan, för att satsen **z += 3;** ska kunna kompileras?
21. Anta att variabeln **a** är deklarerad som **string** och initierad till "133". Vad blir utskriften efter satsen **Console.WriteLine(a + 7);**?

22. Anta att `t` är deklarerad som `string` och initierad till `"Hallo"`. Skriv om satsen `t += " Kalle!"`; så att den gör samma sak, utan att använda den sammansatta operatoren `+=`. Vad blir `t` efteråt?
23. Vilken egenskap av kontrollen `HScrollBar` måste användas, om man vill få reda på dess värde i programkoden?
24. Vad gör satsen `string.Format("{0:C}", balance)` i projektet `TaxCalculator`, sid 38?
25. Är `Format` i fråga 24 en *Control*, en *metod*, en *klass* eller en *egenskap*?
26. Är det sant att en `Control`:s egenskap `Name` kommer att stå på kontrollobjektet när programmet körs?
27. Kan kontrollers värden ändras i programkoden?
28. Kan *alla* kontrollers värden ändras i programkoden?
29. Är ett undantag (Exception) ett kompilers- eller ett exekveringsfel?
30. Används `throw`-satsen i automatiskt genererade eller i egengenererade undantag?
31. Var någonstans är alla metoder som ritar geometriska figurer, definierade?
32. Vad betyder parametrarna i anropet av ritmetoden `g.DrawRectangle(pen, a, b, c, d)`?
33. Varför måste alla ritmetoder i projektet `Draw` (sid 40) inledas med `g. ...`? Vad är `g`?
34. Är metoden `OnPaint()` en händelsemetod?
35. Var någonstans är metoden `OnPaint()` definierad ursprungligen?
36. Vad innebär koden `override` i huvudet av `OnPaint()`-metoden?
37. Är den `OnPaint()`-metod som vi skriver i klassen `Form1` i projektet `Draw` (sid 40-42) en definition eller ett anrop av metoden?
38. Med vilken ritmetod kan man rita en cirkel? Skriv ett exempel.
39. Vad betyder parametrarna i anropet av ritmetoden `g.FillEllipse(pen, a, b, c, d)`?
40. Ritas en båges vinkel med ett positivt värde medurs eller moturs?
41. Vad måste man se upp med, när man hämtar en `WebBrowser`-kontroll från `Toolbox` till formen?
42. Måste `WebBrowser`-kontrollen *dockas* eller *undockas* initialt, när man vill se den bättre?
43. Med vilket verktyg *dockar* resp. *undockar* man `WebBrowser`-kontrollen?
44. Vad gör `Auto`-egenskaperna till ett textfält, i vilket man vill skriva t.ex. en Internet-adress när programmet körs?
45. Varför måste egenskapen `Modifiers` till `textBox1` sättas till `Public` i projektet `DevBrowser` (sid 49)?
46. Hur skapar man i `Visual Studio` en 2:a (och 3:e) form i ett projekt, när man redan har formen `Form1`?
47. Vad behöver man skapa först, innan man kan lägga in kod i de andra formernas händelsemetoder?
48. Var någonstans skrivs koden till de ytterligare former som skapas i ett projekt?
49. Hur är de tre formerna i projektet `DevBrowser` kopplade till varandra?
50. Vad är skillnaden mellan en vanlig `Windows Forms Application` som innehåller flera former och ett `Multiple Document Interface (MDI)`?